

Projekts Nr. 8.2.3.0/22/A/006

DIGITEKA: Digitalizācijas iniciatīvas studējošo iesaistei un studiju kvalitātes pilnveidei Latvijas Universitātē un projekta sadarbības partneru augstskolās

Kopš 2022. gada novembra Latvijas Biozinātņu un tehnoloģiju universitātē (LBTU) kā sadarbības iestāde īsteno Eiropas Sociālā fonda projektu par digitalizācijas iniciatīvas studiju kursu pilnveidē. Projekta vadošais partneris un iesniedzējs ir Latvijas Universitāte (LU), sadarbības partneri – Vidzemes Augstskola (ViA), SIA “ Biznesa, mākslas un tehnoloģiju augstskola “ RISEBA”” (RISEBA) un A/S “ Transporta sakaru institūts” (TSI), kā arī trīs komersanti – SIA “Tilde” SIA “Baltijas datoru akadēmija”, un AS “Datorzinību centrs”.

Projekta mērķis - stiprināt Latvijas vadošo augstskolu digitālo kapacitāti, ieviešot vienotas koplietošanas digitalizācijas iniciatīvas piecās Latvijas augstskolās studiju kvalitātes pilnveidei, tai skaitā studentu iesaistei, pārņemot pasaules augstskolu un pasaules un Latvijas IKT nozares pieredzi, t.sk. no trīs Latvijas vadošajiem informācijas un komunikācijas tehnoloģijas nozares uzņēmumiem, kuriem ir vairāk nekā 20 gadu pieredze digitālo kompetenču attīstība, tādējādi paaugstinot studējošo digitālo prasmju līmeni, tuvinot tās nākotnes darba tirgus vajadzībām un prasībām, un transformējot studiju vidi, tādējādi pastarpināti paaugstinot augstskolu konkurētspēju starptautiskajā vide.

Projekta konsorcijs ir iesaistītas piecas Latvijas augstākās izglītības iestādes – Latvijas Universitāte (LU), Latvijas Biozinātņu un tehnoloģiju universitāte (LBTU), Vidzemes Augstskola (ViA), SIA “Biznesa, mākslas un tehnoloģiju augstskola “RISEBA”” (RISEBA) un A/S “Transporta sakaru institūts” (TSI), kā arī trīs komersanti – SIA “Tilde” SIA “Baltijas datoru akadēmija”, un AS “Datorzinību centrs”.

Laika periodā no 2022. gada 1. novembra līdz 31. janvārim projekta ietvaros notikusi vairāku aktivitāšu īstenošana:

1. Izveidota projekta vadības grupa (projekta vadītāja un administratīvais personāls, kā arī satura eksperti un tehnoloģijas jomas vadītāja), lai nodrošinātu projekta rezultātu sasniegšanu, risku savlaicīgu identificēšanu un novēršanu, laika grafiku un budžeta plānošanu atbilstoši projekta pieteikumam.
2. LBTU dalība studiju kursu izstrādē, risinot tehniska rakstura izaicinājumus, piedaloties novērtēšanas anketēšanu metodikas un satura izstrādē, kā arī citos aktuālos jautājumos. LBTU pārstāvji - tehnoloģiju jomas vadītāja un satura eksperti nodrošinās studiju kursu veiksmīgu integrāciju LBTU studiju procesā, tādējādi pilnveidojot un uzlabojot digitālās prasmes un kompetences gan mācībspēkiem, gan arī studējošajiem, kas ir projekta mērķauditorija.
3. Uzsākts darbs pie izvēlēto studiju kursu digitalizācijas un to pilnveides, lai nodrošinātu studējošo digitālo kompetenču attīstību un atbilstoši projekta iesniegumā izvirzītajiem nosacījumiem, digitālās prasmes studējošiem ir jāpilnveido vismaz 5 līmenī pēc *DigCom* attīstības vērtējuma, vai augtākam. Identificēti studiju kursi un LBTU mācībspēki, kas 2023. gada pavasara semestrī sāks pilotēšanu izstrādātajiem digitālā satura vertikālā un horizontālā līmeņa studiju kursiem.
4. Izstrādāta aktivitāšu shēma jaunu studiju kursu un jauno inovatīvo digitāli tehnoloģisko risinājumu integrēšanai studiju kursa saturā.
5. Notiek aktīvs darbs pie *Minecraft* spēles iekļaušanas studiju kursa “Civilā aizsardzība” ietvaros – risināti tehniska rakstura jautājumi, kā arī licenču un piekļuves jautājumi.
6. Nodrošināti projekta īstenošanas publicitātes un komunikācijas pasākumi

Digitalizācijas iniciatīvas studiju kvalitātes pilnveidei tiek īstenotas projektā “Digitalizācijas iniciatīvas studējošo iesaistei un studiju kvalitātes pilnveidei Latvijas Universitātē un projekta sadarbības partneru augstskolās” (Nr. 8.2.3.0/22/A/006) ar Eiropas Sociālā fonda atbalstu.

Papildu informācija par projektu pieejama [šeit](#)

Informācija par pārskata periodu sagatavota un ievietota LLU mājaslapā: 01.02.2023.